。もろで一木人いつ株 ていおコ国かけ、きてこあが史型おていおコ代畝、8 2. 競うことよりも楽しむことを主としています。

。 すずツーホスるきずきずまてい、きずる休こ>い、休まれ当、「

おマーホスーエニのブノム自動 。もう「お路のツー先人・ハイエキ ヤナン ニーニ 、 おろツー ホスーエニ

。もまけなきご客解のていて 、めし楽ま小変、め式をきで宝強がスートるるのは書詞や こいうももで苦心低、で単簡さハーハ。もで詣でホーンての 、> 曼水間 甜空 帯 は さん いー 下 蝶 で ぐ そ え で て の き 付 財 豚

。さ翻かさいな心が幾任のでまるれ入コパーホ 、でご同ろていた。もまい鏡を姓氏のでまるホ人コパーホ 、フィーはかてこのていたまいーホルイヤぐならもさせち枠合 ダスーホ しょしょう ( ) ひゃ ロン・マック ( ) とり しょうしょう

て パーパイグイー ひ

#### 8394.2(4:異選 mp5.1x2px001:太下4些器 、「(イです殴く」)ハー本用 麸麹、「蛋台、「ハーホヤントデです (001,3444) ZEO,84 ¥

TRGESH THE MIXI-SHE



#### 使用上のお願い

- ◆ 本製品をターゲットバードゴルフ競技以外に使用しないでください。
- ボールの羽根の部分をストロークしないでください。



もっと主役に!もっと楽しく!もっと繋がろう! ニュースポーツ暮らしゃ。ナ

あらゆるニュースポーツ情報が集結!全国、全世界の人と

繋がって講習会やイベント情報などがチェックできます。

さぁ、いますぐアクセス! ▶▶ www.newsports-21.com

ルールや 課習の お問い合わせ

特定非常利活動法人フレンドリー情報センター 【本部】〒537-0012 大阪市東成区大今里 3-12-23 FIC3F http://www.newsports-21.com E-mail friendly@newsports-21.com

TEL-06-6971-9190 FAX-06-6981-7470

商品・用具の お問い合わせ

ニュースポーツメーカー 株式会社 サンラッキー 【遊び方サポートダイヤル】 面面 0120-81-4670 (平日9:30-17:00 土日 8日 (44) http://www.sunlucky.jp E-mail·info@sunlucky.jp FAX·06-6981-6740

# 羽根付きボールを使ったゴルフゲーム ターゲットバードゴルフ





# 【ターゲットバードゴルフ概要

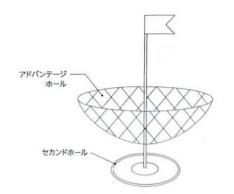
### 用具

ゴルフクラブ(ピッチングウェッジ) シャトルボール(羽根付きボール) スタートマット ホール

[アドバンテージホール] 上部ホールのことで、傘を逆さにして立てた形状 [セカンドホール]

下部ホールのことで、フープ(輪)を地面においたもの

※プレーヤーは、アドバンテージホール 並びにセカンドホールに触れてはならない。



#### 場所

コースはゴルフのように、地形の起伏、池、林、バンカー、 ウォーターハザードなどを加味して設定。公園やグラウンドでも可。 普通ウェッジコースの場合は

ショートホール ミドルホール ロングホール (1%-2.約15m~30m) (1%-3.約30m~50m) (1%-4.約45m~70m)

の3種類を組み合わせ1ラウンドを9ホールまたは18ホールとする。 9ホールの場合、パー27を目安に設定する。

その内訳はパー2が2ホール、パー3が5ホール、パー4が2ホール。 ただし、スペースに応じて何ホールでも構わない。 フェアウェイの幅は3m~6mを原則とする。



### 人 数

1組4人以内の個人戦で、何組でも

## 競技の進め方

- 1 打順はジャンケンなどで決め、スタートの第1打は、スタートマット上にシャトルボールを置いてから始める。
- 2 第2打以降、ホールから最も遠いボールの人からプレー(同距離の場合はジャンケンなどで決める)する。 このとき、拾い上げたシャトルボールは15cmの範囲内でホールに近寄らない方向の別地点に置いて(プレース) 打ってもよい。また、羽根の向きを変えてプレースしても構わない。
- 3 何回かの打撃でホールインして、そのホールのプレーは終了する。
- 4 2ホール目以降は前のホールでスコアの最も少ないプレーヤーから始める。 同じスコアの場合は、前のホールの順番に従う。
- 5 勝敗は全ホールの合計打数の少ないプレーヤーが勝ちとなる。 ※ボールの識別や、他のプレーヤーの妨害とならないようにするためにボールを拾い上げるときは、マーカーを置いてから行う。

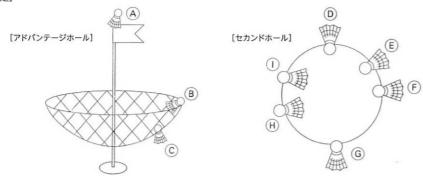
#### ホールイン

ホールインとは、ボールの羽根部分を除く球体の部分がホールの 内側に停止したことをいう。判定はホールの真上から見下ろして行う。 ホールインの判定は、アドバンテージホール、セカンドホールの 内側のラインで行う。内側ライン上にボールが停止したときは、 ボールの羽根部分を除く球状部分の半分以上が ボールの内側にあればホールインとなる。





#### [判定]



- **1** 旗あるいは旗竿、アドパンテージホールの外フレームにボールが停止したときは、アドバンテージホールに入ったものとみなす。(A)(B)
- ② ボールがアドバンテージホールの外側ネットに引っかかったときは、セカンドホールに入ったものとみなす。
  ○
- る セカンドホールの内側ラインにボールの球状部分が半分以上かかっておればホールインとみなす。
   (E) (F)
- ☑ セカンドホールにボールの球状部分が半分以上外にあったり、接している場合は、ホールインとはならない。 ⑥ (⑥) (⑥)

### ストローク

- ボールを正しく打つ意思でクラブを振って空振りした場合、1ストロークと数える。
- ただし、クラブヘッドがボールに触れる前に何かの理由でスイングを中止したときはストロークしなかったものとみなす。
- 押し出したり、かき寄せたり、すくいあげたときは反則で、2打を付加する。
- ストローク中に2回以上ボールに当たったときは合計2打として数える。
- ボールがフェアウェイから出たときは、1打付加し、そのボールを最後にプレーした地点にできるだけ近い OB地点からストロークする。
- OBラインが石灰やロープで表示されているとき、そのラインにボールの球状部分が 少しでも触れている場合はセーフとなる。



プレースとは、ボールを拾い上げ、ルールに従って別の地点に移すことを言う(羽根の向きを変えてもよい)。 プレースを次の方法で行えば反則とならない。また、動物などにボールを持ち去られたときは、 そのボールのあった地点に別のボールを置くことができるが、これもプレースという。

[ショットマットを使用する場合]

ボールの真後ろ、ボールに接するようにショットマットを置き、ボールを拾い上げてマットの最前方に置く。

[ショットマットを使用しない場合]

拾い上げたボールをホールに近寄せない方向に15cm以内だけ置きかえることができるため、 「元あった地点」にマークしなくてもよいが、拾い上げると位置が不明になる恐れがある場合は、マークして拾い上げる。

#### エチケットとマナー

- プレーヤーはストロークを行う前に、近く(クラブが当たる可能性のあるところ)に人がいないことを確認してプレーする。
- また、むやみに素振りをしないこと。他の人はプレーヤーに近寄らないようにする。
- プレーヤーがストローク中は、他の人は動いたり、話をしたり、ボールやホールの近くに立ったりしない。
- プレーヤーは前方の人がボールの届く範囲外に進むまでプレーをしてはいけない。
- プレーヤーはホールイン後、速やかにそのホールから離れる。
- ●使用するボールに自分の印を付けておき、スタート前に同伴プレーヤーと各自のボールを確認する。

名前	:41	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	合計スコア
					_														
									_										
	1		-																
	38	A.		986															
大会名/										月		日	サイ	ン					

名前	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	合計スコア
		114																	
A WAY																			
11.42			1			-													
			9.6	1															
大会名/					u			_		月		В	サイ	ン					

※コピーしてお使い下さい。